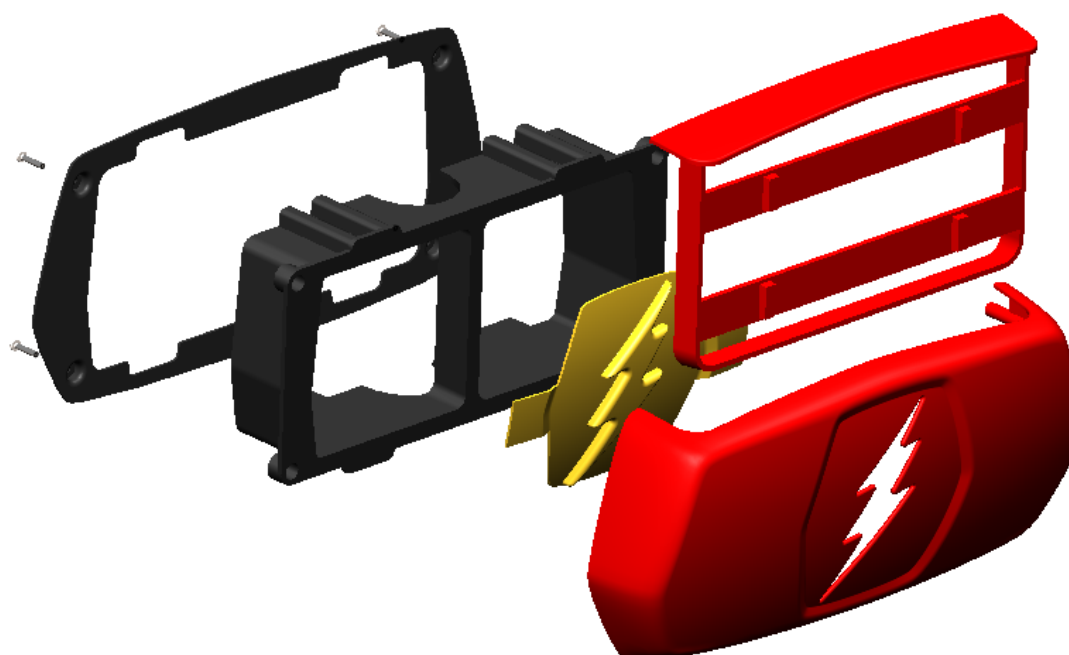


FMEA: Mobielhouder



Severity	Kenmerk:	S
Falen op veiligheid en voldoen aan de eisen	Mobiel gaat kapot (gespleten scherm, losse onderdelen en dergelijke)	10
	Mobiel wordt beschadigd (krassen, deuken en dergelijke)	9
Verlies/vermindering van de primaire functies	Niet meer te gebruiken voor Virtual Reality Experience	8
	Afstellen van de lenzen en de mobiel is niet meer mogelijk	7
Verlies/vermindering van de secundaire functies	Verlies/vermindering van de functie heeft WEL invloed op de primaire functie(s)	6
	Verlies/vermindering van de functie heeft GEEN invloed op de primaire functie(s)	5
Hinderlijk	Falen is irriterend	4
	Falen is vervelend, maar niet irritant	3
	Falen is vervelend, maar nauwelijks zichtbaar	2
Geen effect	Niets aan de hand	1

Occurence	Kenmerk:	O
Erg hoog	1 op de 5 keer	10
Hoog	1 op de 10 keer	9
	1 op de 50 keer	8
	1 op de 100 keer	7
Gemiddeld	1 op de 500 keer	6
	1 op de 1.000 keer	5
	1 op de 2.500 keer	4
Laag	1 op de 5.000 keer	3
	1 op de 10.000 keer	2
Nihil	Niet vast te stellen	1

Detection	Kenmerk:	D
Niet detecteerbaar	Niet detecteerbare en onzichtbare fout	10
Detectie nihil	Fout kan niet toegewezen worden aan een onderdeel of handeling.	9
Detecteerbaarheid na falen	Aanwijsbare fout in het gehele systeem/product	8
	Aanwijsbare fout na het falen, toewijsbaar aan een sub-systeem of reeks handelingen.	7
	Aanwijsbare fout na het falen, toewijsbaar aan een specifiek onderdeel of handeling.	6
Detecteerbaarheid voor falen	Detectie, voordat het systeem stopt.	5
	Detectie, voordat de fout optreedt.	4
	Detectie voor het falen voor functievermindering van het product.	3
Detectie tijdens gebruik	Detectie van het falen tijdens het gebruik van het product.	2
Detectie voor gebruik	Detectie van het falen voor het gebruik van het product	1

Failure Mode and Effect Analysis Worksheet

Proces of product: Mobielhouder	FMEA-nummer: Flash_VR-08122017-a1.s1.v3.
FMEA Team: Danny Janssen	Originele FMEA-datum: 12/12/2017
Teamleider: Danny Janssen	Datum geoptimaliseerde FMEA: 13/12/2017

FMEA									Actie Resultaten:				
Component en functie	Mogelijk falen	Reden van falen	S	Effecten van falen	O	Detecteerbaarheid	D	RPN	Acties	S	O	D	RPN
Part-ID: Flash_VR-28112017-a1.s1.p1.v3. [Voorkap]													
Vastpakken	Moeilijk vastpakken	Glad oppervlak	3	Weggliden van je vingers	8	Glans/glad gevoel	1	24	Patroon voor grip toevoegen of het oppervlak opruwen	3	3	1	9
		Geen grip	3	Weggliden van je vingers	8	Glans/glad gevoel	1	24	Patroon voor grip toevoegen of het oppervlak opruwen	3	3	1	9
		Geen houvast	3	Weggliden van je vingers	8	Glans/glad gevoel	1	24	Iets als een hendel toevoegen waar je achter kan haken	3	3	1	9
	Scherpe randen	Slechte afwerking	4	Snee in je vinger(s)	8	Scherpe lijn te zien	2	64	Afwerken, duh	4	1	2	8
		Langdurig gebruik van de VR-bril	4	Snee in je vinger(s)	6	Scherpe lijn te zien	2	48	Onderhoudsrapport	4	6	2	48
		Laten vallen van de VR-bril	4	Snee in je vinger(s)	5	Scherpe lijn te zien in de buurt van deuken	2	40	Gebruikers-handleiding	4	4	2	32
	Beweegt heen en weer	De Mobielhouder kan vrij bewegen en wordt niet tegengehouden	4	Moeilijk vast te pakken en onnauwkeurigheid bij gebruik	3	Door de VR-bril te bewegen, zie je het schuifmechanisme bewegen zonder dat de actuator gebruikt wordt.	2	24	Verminderen van de speling, toevoegen van verstevigingsribben	4	2	2	16
Positioneren	Schuifmechanisme verschuift/past niet op de pinnen	Te veel ruimte tussen de voorkap en de bedekkingskap-1	2	De voorkap en bedekkingskap-1 bewegen lichtelijk heen en weer	3	Moeilijk zichtbaar wanneer geassembleerd	6	36	Verminderen van de speling	2	2	6	24
		Eén of meerdere pinnen breken af	3	Schuifmechanisme kan niet bevestigd worden	3	Afgebroken pin(nen)	6	54	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken	3	2	6	36
		Vervorming van de pinnen	4	Moeilijker bevestigen van het schuifmechanisme	4	Gebogen pin(nen)	6	96	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken	4	2	6	48
	Geleidingsribben breken	Opvangen van een forse kracht	6	Mobielhouder bungelt los in de voorkap	3	Je hoort iets rammelen en de mobielhouder kan vrij bewegen	2	36	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, rib dikker maken	6	2	2	24

		De mobielhouder er te hard indrukken	6	Mobielhouder bungelt los in de voorkap	3	Je hoort iets rammelen en de mobielhouder kan vrij bewegen	2	36	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, rib dikker maken	6	2	2	24
	Geleidingsribben vervormen	Te veel kracht op uitgeoefend	5	Moeilijker plaatsen van de mobielhouder in de voorkap	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	120	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, rib dikker maken	5	2	6	60
Geleiden	Geleidingsribben breken	Opvangen van een forse kracht	6	Mobielhouder bungelt los in de voorkap	4	Je hoort iets rammelen en de mobielhouder kan vrij bewegen	2	48	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, rib dikker maken	6	2	2	24
		De mobielhouder er te hard indrukken	5	Mobielhouder bungelt los in de voorkap	4	Je hoort iets rammelen en de mobielhouder kan vrij bewegen	2	40	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, rib dikker maken	5	2	2	20
	Geleidingsribben vervormen	Te veel kracht op uitgeoefend	5	Moeilijker plaatsen van de mobielhouder in de voorkap	3	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	90	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, rib dikker maken	5	2	6	60
Vormgeven	Vervorming van de voorkap	Forse slag tegen de voorkap	3	Deuk in je voorkap	4	Deuk(en) in de voorkap	1	12	Ribben aan de binnenkant toevoegen	3	2	1	6
		Met de VR-bril tegen een muur lopen	3	Deuk in je voorkap	2	Deuk(en) in de voorkap	1	6	Geen dronkklap de VR-bril laten gebruiken XD	3	1	1	3
		VR-bril op de grond laten vallen	3	Deuk in je voorkap	3	Deuk(en) in de voorkap	1	9	Gebruikershandleiding	3	3	1	9
	Vies worden van de voorkap	In de loop van tijd	1	Je VR-bril wordt vies, maar is prima schoon te maken	10	Viezig, glansloos oppervlak	1	10	Onderhoudsrapport	1	1 0	1	10
		Het morsen van eten/drinken op de VR-bril	1	Je VR-bril wordt vies, maar is prima schoon te maken	2	Viezig, glansloos oppervlak	1	2	Onderhoudsrapport	1	2	1	2
	Voorkap wordt bekrast	VR-bril op de grond laten vallen	2	Krassen op de voorkap	3	Krassen op de voorkap	2	12	Laklaag toevoegen	2	2	2	8
		VR-bril langs iets scherp laten afgaan	2	Krassen op de voorkap	3	Krassen op de voorkap	2	12	Laklaag toevoegen	2	2	2	8
	Het breken van de voorkap	Forse kracht opvangen of krijgen	8	Voorkap breekt in gruzelementen	3	De voorkap	1	24	Verstevigingsribben toevoegen	8	2	1	16
Afschermen mobiel	De mobiel wordt niet afgeschermd	Breken van de voorkap	8	Je mobiel valt op de grond en kan beschadigd raken, daarnaast ligt je voorkap in gruzelementen	3	Je mobiel valt op de grond en kan beschadigd raken, daarnaast ligt je voorkap in gruzelementen	1	24	Verstevigingsribben toevoegen	8	2	1	16

		Er zitten gaten in de voorkap (logoplaat zit er niet meer)	3	Er kan wat vuil in de assemblee komen	2	Het bliksemvormige gat is open/er zit een ander gat in het oppervlak	1	6	Bij reparatie de logoplaat laten vervangen of weer bevestigen	3	2	1	6
Verbinden	1-2 pinnen breken af	Te veel kracht op uitgeoefend	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	2	1 Of 2 afgebroken pinnen	2	4	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken	1	1	2	2
		Het schuifmechanisme oefent te veel kracht uit op de pin(nen)	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	2	1 Of 2 afgebroken pinnen	2	4	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken	1	1	2	2
	3-4 pinnen breken af	Te veel kracht op uitgeoefend	8	Het schuifmechanisme kan niet bevestigd worden en dus is de VR-bril nutteloos	2	3 Of 4 afgebroken pinnen	6	96	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken	8	1	6	48
		Het schuifmechanisme oefent te veel kracht uit op de pin(nen)	8	Het schuifmechanisme kan niet bevestigd worden en dus is de VR-bril nutteloos	2	3 Of 4 afgebroken pinnen	6	96	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken	8	1	6	48
	1-2 pinnen vervormen	Te veel kracht op uitgeoefend	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	24	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken	1	2	6	12
		Het schuifmechanisme oefent te veel kracht uit op de pin(nen)	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	24	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken	1	2	6	12
	3-4 pinnen vervormen	Te veel kracht op uitgeoefend	8	Het schuifmechanisme kan moeilijker of niet bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	192	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken, gat voor de pinnen toevoegen	8	2	2	36
		Het schuifmechanisme oefent te veel kracht uit op de pin(nen)	8	Het schuifmechanisme kan moeilijker of niet bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	192	Verstevigingsribben toevoegen aan de pinnen, diameter pin groter maken, gat voor de pinnen toevoegen	8	2	2	36
Part-ID: Flash_VR-28112017-a1.s1.p2.v3. [Mobielhouders]													
Component en functie	Mogelijk falen	Reden van falen	S	Effecten van falen	O	Detecteerbaarheid	D	RPN	Acties	S	O	D	RPN
Geleiden	Verdikkingen breken	Forse kracht wordt erop uitgeoefend	5	Mobielhouders kan niet meer precies geplaatst worden	3	Mobielhouders krijgt meer bewegingsvrijheid	2	30	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	5	2	2	20

		Mobielhouder valt op de grond	5	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	3	Mobielhouder krijgt meer bewegingsvrijheid	2	30	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	5	2	2	20
	Verdikkingen vervormen	Forse kracht wordt erop uitgeoefend	4	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	4	Mobielhouder is moeilijker te bevestigen	2	36	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	4	2	2	16
		Mobielhouder valt op de grond	4	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	4	Mobielhouder is moeilijker te bevestigen	2	36	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	4	2	2	16
Verbinden	Klikverbinding breekt	Na eerste gebruik bezwijkt de klikverbinding	5	Mobielhouder kan niet meer verbonden worden met de voorkap	5	Mobielhouder zit los in de VR-bril, daarnaast hoor je iets rammelen	2	50	Klikverbinding vervangen door een andere verbinding (magneetverbinding)	5	2	2	20
		De mobielhouder valt op de grond	5	Mobielhouder kan niet meer verbonden worden met de voorkap	5	Mobielhouder zit los in de VR-bril, daarnaast hoor je iets rammelen	2	50	Klikverbinding vervangen door een andere verbinding (magneetverbinding)	5	2	2	20
	Klikverbinding is niet functioneel	Klikverbinding vervormt permanent na eerste gebruik	5	Mobielhouder kan niet meer verbonden worden met de voorkap	6	Mobielhouder zit los in de VR-bril	2	60	Klikverbinding vervangen door een andere verbinding (magneetverbinding)	5	2	2	20
		Klikverbinding breekt	5	Mobielhouder kan niet meer verbonden worden met de voorkap	5	Mobielhouder zit los in de VR-bril, daarnaast hoor je iets rammelen	2	50	Klikverbinding vervangen door een andere verbinding (magneetverbinding)	5	2	2	20
Positioneren	Verdikkingen breken	Forse kracht wordt erop uitgeoefend	5	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	3	Mobielhouder krijgt meer bewegingsvrijheid	2	30	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	5	2	2	20
		Mobielhouder valt op de grond	5	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	3	Mobielhouder krijgt meer bewegingsvrijheid	2	30	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	5	2	2	20
	Verdikkingen vervormen	Forse kracht wordt erop uitgeoefend	4	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	4	Mobielhouder is moeilijker te bevestigen	2	36	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	4	2	2	16
		Mobielhouder valt op de grond	4	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	4	Mobielhouder is moeilijker te bevestigen	2	36	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	4	2	2	16
Opslag	Mobiel blijft niet op zijn plek zitten	Te veel speling tussen de mobiel en andere onderdelen	4	Mobiel beweegt heen en weer in de VR-bril	6	Mobiel beweegt heen en weer in de VR-bril	2	48	Speling verminderen, toevoegen van klemsysteem aan de VR-bril	4	2	2	16
		Mobiel wordt niet voldoende door het schuifmechanisme tegengehouden	4	Mobiel beweegt heen en weer in de VR-bril	6	Mobiel beweegt heen en weer in de VR-bril	2	48	Speling verminderen, toevoegen van klemsysteem aan de VR-bril	4	2	2	16
	Mobiel valt uit de mobielhouder	Mobiel zit niet stevig bevestigd aan de mobielhouder	4	Mobiel beweegt heen en weer in de VR-bril	8	Mobiel beweegt heen en weer in de VR-bril	2	64	Speling verminderen, toevoegen van	4	2	2	16

									klemsysteem aan de VR-bril				
	Mobiel wordt er verkeerd in geplaatst	Geen duidelijke signalering	4	Mobiel kan verkeerd in de mobielhouder terecht komen	8	Beeld op zijn kop of je kijkt naar de achterkant van je mobiel	6	192	Poka Yoke toevoegen, symbool toevoegen met instructies	4	2	6	48
		Geen Poka Yoke, waardoor meerdere mogelijkheden mogelijk zijn	4	Mobiel kan verkeerd in de mobielhouder terecht komen	8	Beeld op zijn kop of je kijkt naar de achterkant van je mobiel	6	192	Poka Yoke toevoegen, symbool toevoegen met instructies	4	2	6	48
Tegenhouden	Steunwanden breken	Forse kracht wordt erop uitgeoefend	8	Mobiel valt in de assemble, waardoor de VR Experience verloren gaat	4	Mobiel zie schuin in de voorkap liggen	6	192	Wanden verdikken, ander patroon qua constructie toepassen	8	1	6	48
		Mobielhouder valt op de grond	8	Mobiel valt in de assemble, waardoor de VR Experience verloren gaat	4	Mobiel zie schuin in de voorkap liggen	6	192	Wanden verdikken, ander patroon qua constructie toepassen	8	1	6	48
	Steunwanden vervormen	Forse kracht wordt erop uitgeoefend	5	Mobiel staat niet meer recht tegenover de lenzen	3	Mobiel staat niet meer perfect in lijn met de lenzen	2	30	Wanden verdikken, ander patroon qua constructie toepassen	5	2	2	20
		Mobielhouder valt op de grond	5	Mobiel staat niet meer recht tegenover de lenzen	3	Mobiel staat niet meer perfect in lijn met de lenzen	2	30	Wanden verdikken, ander patroon qua constructie toepassen	5	2	2	20
Part-ID: Flash_VR-01122017-a1.s1.p3.v4. [Schuifmechanisme]													
Component en functie	Mogelijk falen	Reden van falen	S	Effecten van falen	O	Detecteerbaarheid	D	RPN	Acties	S	O	D	RPN
Geleiden	Verdikkingen breken	Forse kracht wordt erop uitgeoefend	5	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	3	Mobielhouder krijgt meer bewegingsvrijheid	2	30	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	5	2	2	20
		Mobielhouder valt op de grond	5	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	3	Mobielhouder krijgt meer bewegingsvrijheid	2	30	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	5	2	2	20
	Verdikkingen vervormen	Forse kracht wordt erop uitgeoefend	4	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	4	Mobielhouder is moeilijker te bevestigen	2	36	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	4	2	2	16
		Mobielhouder valt op de grond	4	Mobielhouder kan niet meer precies geplaatst worden	4	Mobielhouder is moeilijker te bevestigen	2	36	Verstevigingsribben toevoegen en/of de wanddikte vergroten	4	2	2	16
Positioneren	1-2 wanden breken af	Te veel kracht op uitgeoefend	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	2	1 Of 2 afgebroken pinnen	2	4	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	1	1	2	2
		Het schuifmechanisme oefent	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme	2	1 Of 2 afgebroken pinnen	2	4	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben,	1	1	2	2

		te veel kracht uit op de pin(nen)		kan nog steeds bevestigd worden					ruimte tussen het gat en de wanden vergroten				
	3-4 wanden breken af	Te veel kracht op uitgeoefend	8	Het schuifmechanisme kan niet bevestigd worden en dus is de VR-bril nutteloos	2	3 Of 4 afgebroken wanden	6	96	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	8	1	6	48
		Het schuifmechanisme oefent te veel kracht uit op de wand(en)	8	Het schuifmechanisme kan niet bevestigd worden en dus is de VR-bril nutteloos	2	3 Of 4 afgebroken wanden	6	96	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	8	1	6	48
	1-2 wanden vervormen	Te veel kracht op uitgeoefend	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	24	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	1	2	6	12
		Het schuifmechanisme oefent te veel kracht uit op de wand(en)	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	24	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	1	2	6	12
	3-4 wanden vervormen	Te veel kracht op uitgeoefend	8	Het schuifmechanisme kan moeilijker of niet bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	192	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	8	2	2	36
		Het schuifmechanisme oefent te veel kracht uit op de wand(en)	8	Het schuifmechanisme kan moeilijker of niet bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	192	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	8	2	2	36
Verplaatsen	Het schuifmechanisme beweegt niet	De tanden breken af	7	Schuifmechanisme verschuift niet meer, je hoort iets rammelen	2	Je ziet niets, je hoort alleen iets rammelen in de VR-bril	6	84	Wanddikte vergroten	7	1	6	42
		De tanden vervormen	7	Schuifmechanisme verschuift niet meer fatsoenlijk	3	Je ziet niets	6	126	Wanddikte vergroten	7	1	6	42

		Het tandwiel en de tanden in het schuifmechanisme zijn niet goed afgesteld t.o.v. elkaar	7	Schuifmechanisme verschuift niet meer fatsoenlijk	4	Het schuifmechanisme blijft haken	6	168	Poka Toke toevoegen, waardoor het afstellen van de tandwielen in één moeite gebeurt	7	1	6	42
	De wanden breken af die het schuifmechanisme, maar een beperkte bewegingsruimte geeft	Forse kracht wordt op de wanden uitgeoefend	8	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	3	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	144	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, meer punten van geleiding toevoegen	8	1	6	48
		De VR-bril valt op de grond	8	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	3	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	144	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, meer punten van geleiding toevoegen	8	1	6	48
	De wanden vervormen	Forse kracht wordt op de wanden uitgeoefend	5	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	4	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	6	120	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, meer punten van geleiding toevoegen	5	1	6	30
		De VR-bril valt op de grond	5	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	4	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	6	120	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, meer punten van geleiding toevoegen	5	1	6	30
Tegenhouden	De wand breekt af	Forse kracht wordt op de wanden uitgeoefend	8	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	3	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	144	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, meer punten van geleiding toevoegen	8	1	6	48
		De VR-bril valt op de grond	8	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	3	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	144	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, meer punten van geleiding toevoegen	8	1	6	48
	De wand vervormt	Forse kracht wordt op de wanden uitgeoefend	5	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	4	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	6	120	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, meer punten van geleiding toevoegen	5	1	6	30
		De VR-bril valt op de grond	5	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	4	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	6	120	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, meer punten van geleiding toevoegen	5	1	6	30

Part-ID: Flash_VR-01122017-a1.s1.p4.v2. [Logoplaat]													
Component en functie	Mogelijk falen	Reden van falen	S	Effecten van falen	O	Detecteerbaarheid	D	RPN	Acties	S	O	D	RPN
Verbinden	Losraken van de logoplaat	Lijm lost op door hitte	3	Bliksem gat te zien in de voorkap	2	Bliksem gat te zien in de voorkap	2	12	Wanddikte vergroten, logoplaat spuitgieten i.p.v. vacuümvormen en ribben toevoegen	3	1	2	6
		Forse kracht opvangning	3	Bliksem gat te zien in de voorkap	2	Bliksem gat te zien in de voorkap	2	12	Wanddikte vergroten, logoplaat spuitgieten i.p.v. vacuümvormen en ribben toevoegen	3	1	2	6
		Bij de kap pakken en lostrekken	3	Bliksem gat te zien in de voorkap	2	Bliksem gat te zien in de voorkap	2	12	Wanddikte vergroten, logoplaat spuitgieten i.p.v. vacuümvormen en ribben toevoegen	3	1	2	6
Vormgeven	Vervorming van de logoplaat	Forse slag tegen de logoplaat	3	Er komt een deuk in het logo	3	Deuk(en)	2	18	Wanddikte vergroten, logoplaat spuitgieten i.p.v. vacuümvormen en ribben toevoegen	3	1	2	6
		Met de VR-bril tegen een muur lopen	3	Er komt een deuk in het logo	3	Deuk(en)	2	18	Wanddikte vergroten, logoplaat spuitgieten i.p.v. vacuümvormen en ribben toevoegen	3	1	2	6
		VR-bril op de grond laten vallen	3	Er komt een deuk in het logo	3	Deuk(en)	2	18	Wanddikte vergroten, logoplaat spuitgieten i.p.v. vacuümvormen en ribben toevoegen	3	1	2	6
	Vies worden van de logoplaat	In de loop van tijd	2	De logoplaat is een beetje vies	4	Vuil op de logoplaat	2	16	Onderhoudsrapport	2	4	2	16
		Het morsen van eten/drinken op de VR-bril	2	De logoplaat is vies	4	Vuil op de logoplaat	2	16	Onderhoudsrapport	2	4	2	16
	Logoplaat wordt bekrast	VR-bril op de grond laten vallen	2	Krassen op de logoplaat	4	Krassen op de logoplaat	2	16	Laklaag toevoegen	2	3	2	12
		VR-bril langs iets scherp laten afgaan	2	Krassen op de logoplaat	4	Krassen op de logoplaat	2	16	Laklaag toevoegen	2	3	2	12
	Het breken van de logoplaat	Forse kracht opvangen of krijgen	4	Bliksem gat te zien in de voorkap	2	Bliksem gat te zien in de voorkap en de logoplaat ligt in stukken	2	16	Wanddikte vergroten, logoplaat spuitgieten i.p.v. vacuümvormen en ribben toevoegen	4	1	2	8
Part-ID: Flash_VR-01122017-a1.s1.p5.v4. [Bedekkingskap-1]													
Component en functie	Mogelijk falen	Reden van falen	S	Effecten van falen	O	Detecteerbaarheid	D	RPN	Acties	S	O	D	RPN
Afschermen	De bedekkingskap-1 breekt	Forse kracht opvangen	8	De Mobielhouder (assemble) kan bevuild worden, het schuifmechanisme	2	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	96	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	8	1	6	48

				kan loskomen van de VR-bril									
		De VR-bril valt op de grond	8	De Mobielhouder (assemble) kan bevuild worden, het schuifmechanisme kan loskomen van de VR-bril	2	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	96	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	8	1	6	48
	De bedekkingskap-1 scheurt open	Forse kracht opvangen	2	De Mobielhouder (assemble) kan bevuild worden	3	Een beetje vuil op en in de VR-bril	2	12	Onderhoudsrapport	2	3	2	12
		De VR-bril valt op de grond	2	De Mobielhouder (assemble) kan bevuild worden	3	Een beetje vuil op en in de VR-bril	2	12	Onderhoudsrapport	2	3	2	12
	De bedekkingskap-1 buigt/bolt op	Forse kracht opvangen	7	De afstand die de Mobielhouder (assemble) kan bewegen wordt belemmerd	3	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	2	42	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	7	1	2	14
		De VR-bril valt op de grond	7	De afstand die de Mobielhouder (assemble) kan bewegen wordt belemmerd	3	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	2	42	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	7	1	2	14
		De VR-bril wordt in de buurt gehouden van een warme plek	7	De afstand die de Mobielhouder (assemble) kan bewegen wordt belemmerd	2	Het schuifmechanisme verplaatst niet fatsoenlijk	2	28	Verstevigingsribben toevoegen	7	1	2	14
Verbinden	Schroefverbinding gaat kapot	De wand splijt open	8	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	2	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	96	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	8	1	6	48
	Schroefdraad draait door	Door verslijting op den duur	8	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	4	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	192	Schroefverbinding vervangen door een klikverbinding	8	1	6	48
	Bedekkingskap-1 breekt	Forse kracht opvangen	8	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	2	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	96	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	8	1	6	48
		De VR-bril valt op de grond	8	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	2	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	6	96	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	8	1	6	48
	Bedekkingskap-1 scheurt open	Forse kracht opvangen	8	Afhankelijk van de hoeveelheid schroeven die loskomen, kan de Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	3	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril In het minst erge geval gebeurt er niets	6	144	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	8	1	6	48

		De VR-bril valt op de grond	8	Afhankelijk van de hoeveelheid schroeven die loskomen, kan de Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril	3	De Mobielhouder (assemble) valt uit de VR-bril In het minst erge geval gebeurt er niets	6	144	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	8	1	6	48
Klemmen	De speling tussen de bedekkingskap-1 en de voorkap is te groot	Doordat het schuifmechanisme heen en weer tekeer gaat tegen de bedekkingskap-1 kan de wand worden uitgerekt	3	Het schuifmechanisme klapt lichtelijk heen en weer	2	Het schuifmechanisme klapt lichtelijk heen en weer	2	12	Wanddikte vergroten, verstevigingsribben toevoegen	3	1	2	6
		Te veel speling vanaf het begin toegevoegd	3	Het schuifmechanisme klapt langzamerhand steeds meer heen en weer	4	Het schuifmechanisme klapt lichtelijk heen en weer	2	24	Aanpassen in de CAD-tekening	3	2	2	12
Positioneren	1-2 wanden breken af	Te veel kracht op uitgeoefend	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	2	1 Of 2 afgebroken wanden	2	4	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	1	1	2	2
		Het schuifmechanisme oefent te veel kracht uit op de pin(nen)	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	2	1 Of 2 afgebroken wanden	2	4	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	1	1	2	2
	3-4 wanden breken af	Te veel kracht op uitgeoefend	8	Het schuifmechanisme kan niet bevestigd worden en dus is de VR-bril nutteloos	2	3 Of 4 afgebroken wanden	6	96	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	8	1	6	48
		Het schuifmechanisme oefent te veel kracht uit op de wand(en)	8	Het schuifmechanisme kan niet bevestigd worden en dus is de VR-bril nutteloos	2	3 Of 4 afgebroken wanden	6	96	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	8	1	6	48
	1-2 wanden vervormen	Te veel kracht op uitgeoefend	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	24	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat	1	2	6	12

									en de wanden vergroten				
		Het schuif- mechanisme oefent te veel kracht uit op de wand(en)	1	Niks ernstigs het schuifmechanisme kan nog steeds bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	24	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	1	2	6	12
	3-4 wanden vervormen	Te veel kracht op uitge oefend	8	Het schuif- mechanisme kan moeilijker of niet bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	192	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	8	2	2	36
		Het schuif- mechanisme oefent te veel kracht uit op de wand(en)	8	Het schuif- mechanisme kan moeilijker of niet bevestigd worden	4	Moeilijk zichtbaar, wanneer geassembleerd	6	192	Wanddikte vergroten, toevoegen van verstevigingsribben, ruimte tussen het gat en de wanden vergroten	8	2	2	36