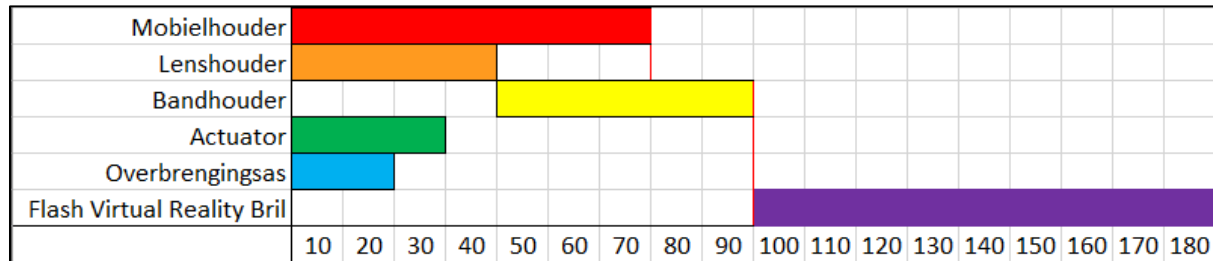


DFA tabel: Flash Virtual Reality Bril

c1	c2	c3*	c4	c5*	c6	c7*	c8*	C9*	C10	c11**	NAME OF ASSEMBLY
Part ID	Alpha & Bêta symmetry	# the operation is carried out consecutively	Manual handling code	Manual handling time per part	Manual insertion code	Manual insertion time per part	Insertion direction time	Montage process time	Operation time C3 * (c5+c7+c8+c9)	Estimation for theoretical Minimum parts	Flash_VR – 08122017 – a1.v4. [Flash Virtual Reality Bril]
Flash_VR – a1.s0.p2.v2. Mechanisme wand Onder	720°										Plaatsen van de overbrengingsas in de onderste mechaniswewand.
Flash_VR – a1.s3.v2. Overbrengingsas	720°	1	0-3	1,9s	2-0	2,5s	0,0s	-	4,4s	1	
Flash_VR – a1.s2.v2. Bandhouder	720°	1	0-3	1,9s	0-0	1,5s	0,3s	-	3,7s	1	Bandhouder (subassemble) plaatsen tegen de onderwand. Precisie is nog niet zo van de orde bij deze stap.
Flash_VR – a1.s4.v2. Actuator	720°	1	0-3	1,9s	4-4	8,5s	0,0s	-	10,4s	1	De actuator aanbrengen in het mechanisme. Op een later tijdstip zou er anders te veel in de weg zitten.
Flash_VR – a1.s0.p3.v2. Bedekkingskap-2	720°	1	0-3	1,9s	0-1	4,0s	0,2s	-	6,1s	1	Bedekkingskap plaatsen tegen de bandhouder. De pinnen van de bandhouder vallen in de verdiepingen van de bedekkingskap.
M2 Lengte 10mm kruisgleufschroef	450°	4	6-1	2,6s	8-4	8,5s	0,2s	-	45,2s	2	Vastschroeven van de bedekkingskap tegen de bandhouder.
Flash_VR – a1.s1.v3. Mobielhouder	720°	1	1-9	3,0s	2-0	2,5s	0,2s	-	5,7s	1	De mobielhouder in het gat van de bedekkingskap plaatsen.
Flash_VR – a1.s0.p1.v2. Mechaniswewand Boven	720°	1	1-9	3,0s	1-4	7,5s	0,0s	-	10,5s	1	Het plaatsen van de bovenste mechaniswewand met de onderste mechanismewand doormiddel van een klikverbinding.
Totale tijd:									86,0s		

Opsomming van de assemblagetijden:	
DFA-tabel naam:	Totale tijd per DFA-tabel:
Mobielhouder	70,0s
Lenshouder	43,2s
Bandhouder	51,7s
Actuator	25,6s
Overbrengingsas	19,5s
Flash Virtual Reality Bril	86,0s
Totale tijd:	296,0s



Uit de opsommingstabel kun je concluderen dat de totale tijd nodig om de VR-bril in elkaar te zetten 296,0 sec (4min, 56sec) is. Onder normale omstandigheden, wanneer ieder onderdeel alleen na elkaar in elkaar gezet kan worden. Bij mijn VR-bril kun je de mobielhouder, lenshouder, overbrengingsas en actuator tegelijkertijd assembleren. Alleen de bandhouder moet wachten tot de lenshouder is gemaakt, omdat de lenshouder een onderdeel van de bandhouder is.

Zoals te zien in de (globale) grafiek zou de werkelijke assemblagetijd als volgt tot stand moeten komen:

Totale assemblagetijd 'Lenshouder':	43,2 sec
Totale assemblagetijd 'Bandhouder':	51,7 sec
Totale assemblagetijd 'Flash Virtual Reality Bril':	86,0 sec
	+
Totale assemblagetijd =	180,9 sec

De werkelijke assemblagetijd zou 180,9s (3min, 0,9sec) zijn i.p.v. 296,0s (4min, 56sec). Dat is toch een verschil van 115,1s (1min, 55,1sec). Elke keer dat er een VR-bril geassembleerd wordt, scheelt het een hoop manuren op den duur.